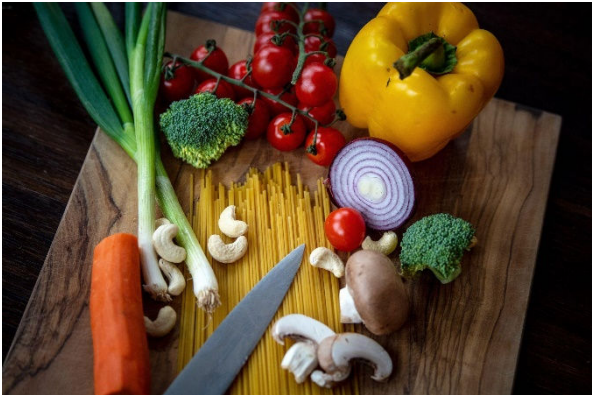


Jahrgang 10 (2025/2026)	Beschreibung der WPU Kurse WPU für den Realschulzweig	
Kurs	Beschreibung	
Küche OHK 	Egal ob vegetarisch, vegan oder Fleisch – in diesem Kurs probieren wir, was schmeckt. Vom Rezept bis zum fertigen Gericht und der sauberen Küche arbeiten wir uns durch die Kochbücher dieser Welt. Ihr arbeitet in Vierer Gruppen zusammen, plant euren Einkauf, bereitet die Gerichte zu und genießt anschließend das von euch Gekochte. Neben dem Zubereiten von Gerichten kümmern wir uns auch um die Hygiene in der Küche, die Inhaltsstoffe von Lebensmitteln, die verschiedenen Ernährungsformen und um die Gesundheit. Außerdem werden wir uns auch damit beschäftigen, was unsere Ernährung mit der Umwelt zu tun hat. Bringt gerne Rezepte mit, die ihr ausprobieren wollt, egal ob süß, herzhaft, italienisch, chinesisch, amerikanisch, spanisch, türkisch oder jedes andere Land. Wenn ihr Lust auf die Arbeit in der Küche habt und gerne Neues ausprobiert, seid ihr in diesem Kurs richtig.	
Kurs	Beschreibung	
Kleine und große Sportspiele MXN 	In diesem Kurs stehen Bewegung, Teamgeist und Spielfreude im Mittelpunkt. Gemeinsam entdecken wir eine Vielzahl kleiner und großer Sportspiele – von klassischen Teamsportarten wie Basketball, Handball, Fußball und Volleyball bis hin zu kreativen und abwechslungsreichen Spielen wie Ultimate Frisbee, Uni-Hockey oder Flag-Football. Neben der Verbesserung sportlicher Fähigkeiten wie Ausdauer, Koordination und Reaktionsvermögen fördern wir taktisches Denken, Fairness und Teamarbeit. Die Schülerinnen und Schüler bringen eigene Spielideen ein, leiten kleine Spielphasen selbstständig an und übernehmen Verantwortung im Team.	

	Voraussetzung: Freude an Bewegung und die Bereitschaft, sich aktiv ins Spielgeschehen einzubringen.
Kurs	Beschreibung
Programmieren TAN 	Programmieren, also Informationstechnik, zerfällt in zwei große Teilbereiche: Wir befassen uns im ersten Teil mit der Hardware, also PC, Netzwerk, Drucker und weitere Geräte auch Smartphones. Willst du die unterschiedlichen Anschlüsse am Computer und die daran anschließbaren Geräte erkunden oder einen Router konfigurieren oder verstehen was LAN und WLAN bedeutet, dann werden wir die Geräte erkunden. Begriffe wie CPU, RAM, BIOS, NAS, SSD oder HDD und die Unterschiede werden klar. Ebenso erkunden wir die Software: Wir erkunden einfache blockbasierte Programmierung und erstellen animierte Karten und Spiele. Die Spiele werden wie „Mario“ komplexer und das Hilfsmittel „Programm-Ablauf-Plan“ unterstützt uns dabei. Versuche in Logik für Tetris und Abläufe merken ist die Steigerung. Programmiert werden auch μ-Controller, die die Umwelt beobachten können und mit denen wir im zweiten Halbjahr kommunizieren, steuern und regeln lernen. Danach steigen wir dann in eine andere Art der Programmierung um. Python als Programmiersprache auch in grafischer Programmierung mit eigener Oberfläche.
Kurs	Beschreibung
Spanisch als 2. Fremdsprache B-C / SAN 	FORTSETZUNG! Dieser Kurs ist bereits gewählt. Alle Schülerinnen und Schüler, die diesen Kurs belegen, können keinen anderen wählen und sich nun auch nicht ummelden oder abmelden.